|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_25 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_25 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.13(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김강민[출], 김예준[출], 신예원[출], 김민석[출], 김수현[출], 박은서[출], 이정음[출], 하영욱[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출], 김이진[출], 김수린[출], 김시후[출], 조강[출] |
| 교육내용 | 1. 게임수정하는 방법 알아보기 2. 나만의 게임 만들기 3. 역량향상도 교육자료 복습하기 |
| 특이사항 | 1. 박은서: 변수이용 캐릭터 조정(화면공유해서 코딩 수정) 2. 하영욱: 변수를 이용해서 캐릭터 업그레이드, 변수 만들고 블럭이용하는 방법 설명 3. 김민석 오브젝트 오류발생 -> 하드웨어 다시 연결해서 해결 |

양식의 맨 아래